



alter-9-10

Lektion 1

Tanzen und Robotik

Name:

.....

alter-9-10

Lektion 1

Tanzen und Robotik

Klassisch

Heute werden Sie sehen, ob Sie den Roboter zum Tanzen bringen können. Bevor wir das tun, ist es gut, darüber nachzudenken, wie sich ein Roboter bewegen kann. Führen Sie die folgenden Befehle aus.

1. Du hörst dir ein Lied an. Überlegen Sie, welche Bewegungen Sie zu diesem Lied machen können (wie würden Sie zu diesem Lied tanzen)?

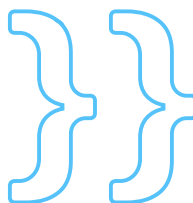
.....
.....
.....

2. Kann ein Roboter alle Tanzbewegungen ausführen, die Sie machen?

.....
.....
.....

3. Überlegen Sie, welche Bewegungen der Roboter passend zum Lied ausführen kann. Bitte beachten Sie: Der Roboter muss nicht das ganze Lied tanzen, nur ein bisschen ist in Ordnung.

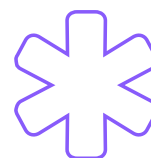
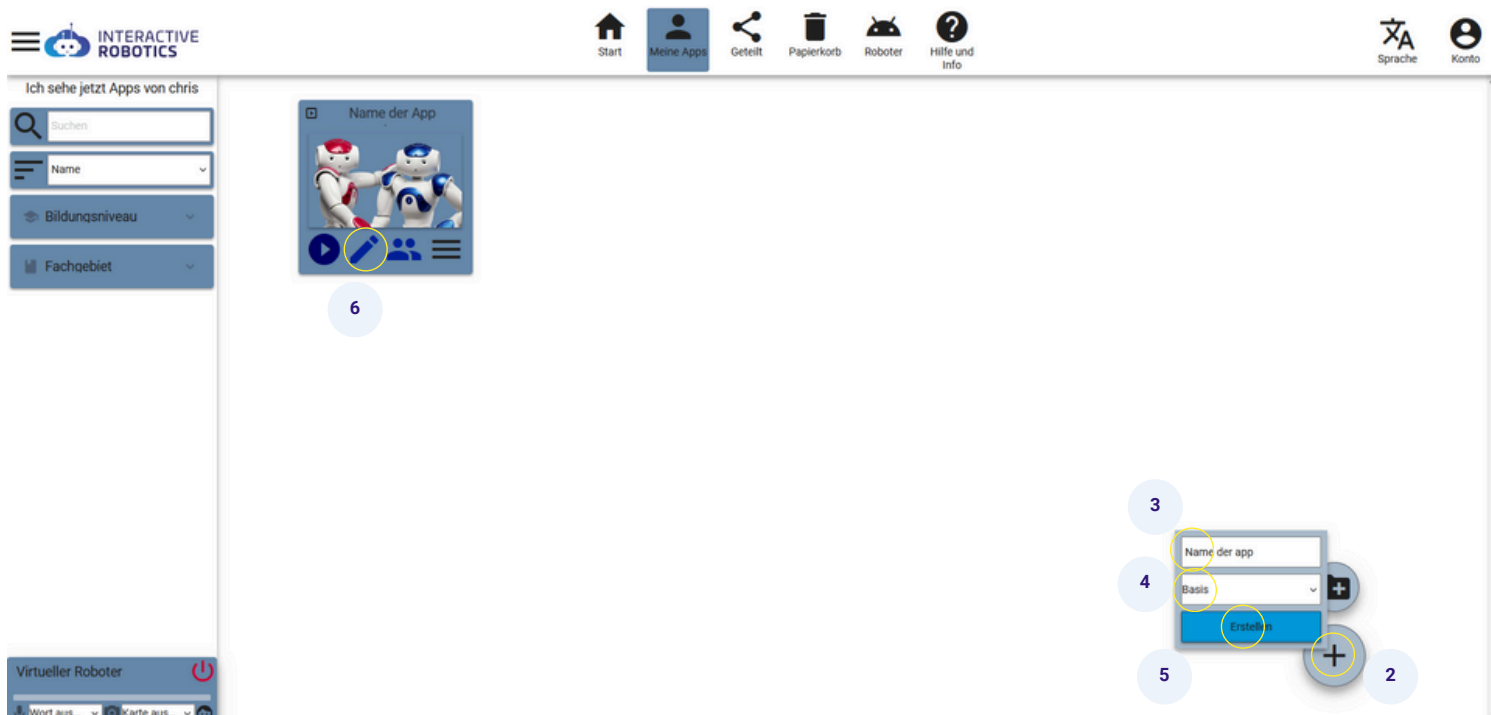
.....
.....
.....



Unabhängig

Schnappen Sie sich Ihren Laptop/Tablet und gehen Sie zu playbotix.io

1. Melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten an
2. Erstellen Sie eine neue App, indem Sie unten rechts auf das große Pluszeichen klicken.
3. Nennen Sie die App Dancing 1
4. Wählen Sie „Erweitert“ statt „Grundlegend“
5. Klicken Sie auf Erstellen
6. Klicken Sie auf den Stift neben der neuen App

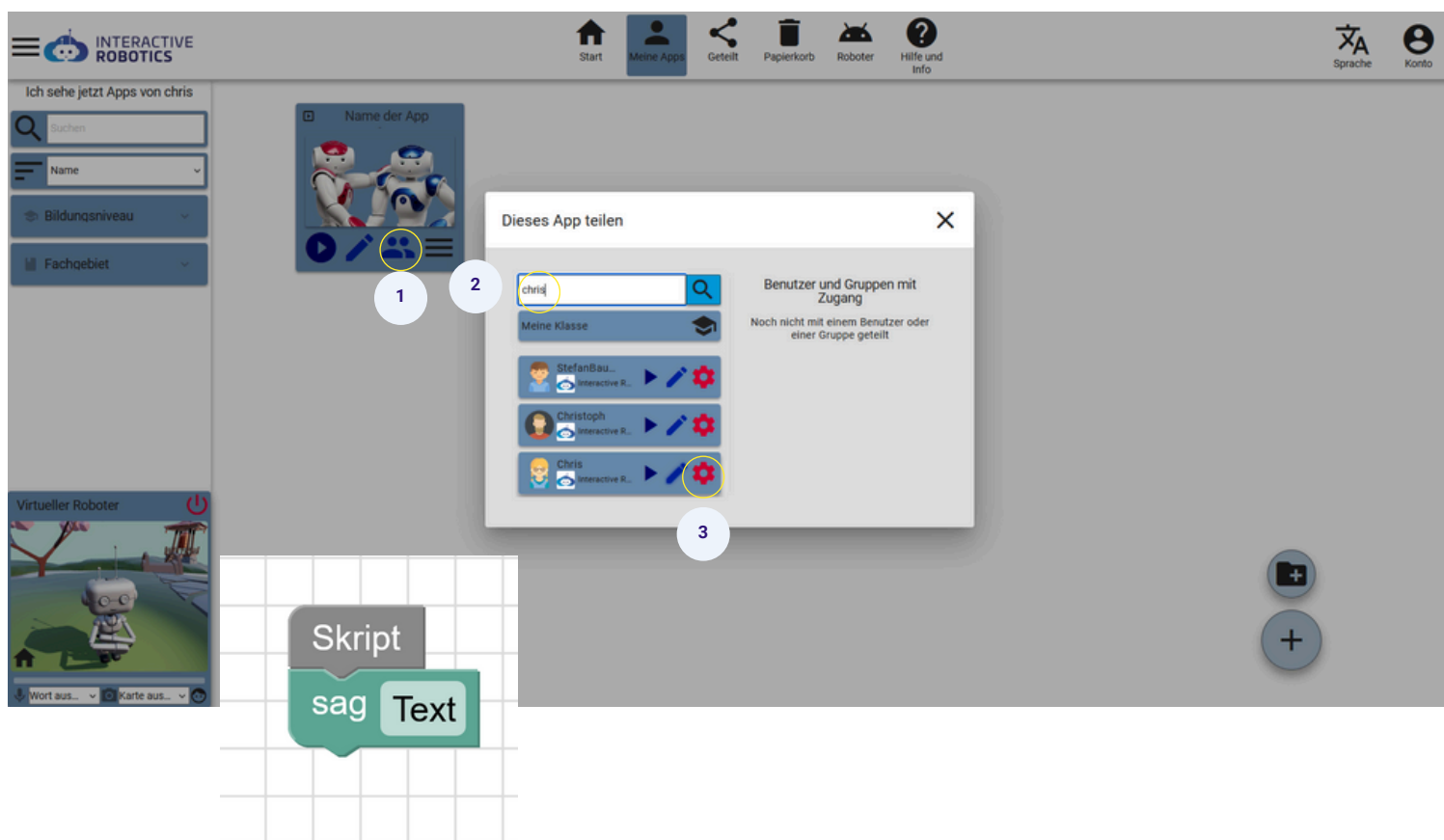


Wir beginnen mit dem Roboter. Der Roboter möchte unbedingt eine Reihe von Bewegungen ausführen, die zum Lied passen. Lassen Sie den Roboter mehrere Bewegungen ausführen. Sie können die Blöcke „Sprache und Gesten“ und „Aktionen“ verwenden.

ACHTUNG! Stellen Sie sicher, dass Sie die Blöcke an das Skript anhängen. Siehe das Beispiel unten.

Wenn diese Aufgabe abgeschlossen ist, können Sie sie mit dem Lehrer teilen. Gehen Sie hierzu wie folgt vor:









1. Klicken Sie auf die beiden Figuren.
2. Geben Sie den Namen des Lehrers ein.
3. Klicken Sie auf das Zahnradsymbol



Fertig? Vervollständigen Sie die folgende Aufgabe

Der Roboter kann tanzen. Lassen Sie sich vom Roboter sagen, wo er gerne tanzen möchte, und lassen Sie ihn dann tanzen. Abschließend können Sie sich vom Roboter erklären lassen, warum Tanzen so viel Spaß macht. Hierzu nutzen Sie auch die Blöcke aus „Sprache und Gesten“ und „Aktionen“.

Betrachtung

Ich kann selbst eine App erstellen		
Ich weiß, dass ich die Blöcke an „Skript“ anheften muss. Ich kann dem Roboter Emotionen zeigen		
Ich kann die richtigen Blöcke finden		
Ich kann meine App mit dem Lehrer teilen		



Ich verstehe es



Ich habe noch Fragen

