

PlayBotix

GROEP 5

Les 3

Emoties en Robotica

Naam:

.....

GROEP 5

Les 3

Emoties en Robotica

Klassikaal

De vorige les heb je de robot een emotie laten vertellen en uitbeelden.

1. Wat maakt jou blij?

.....

.....

.....

2. Wat doe jij als je blij bent?

.....

.....

.....

Vandaag ga je de robot een verhaal laten vertellen met verschillende emoties. Bedenk een kort verhaal met daarin in ieder geval 3 emoties, bijvoorbeeld blij, trots en boos. Tijdens het verhaal laat de robot zijn emoties zien.

3. Schrijf een kort verhaal met in ieder geval 3 emoties

.....

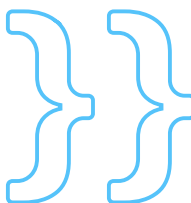
.....

.....

.....

.....

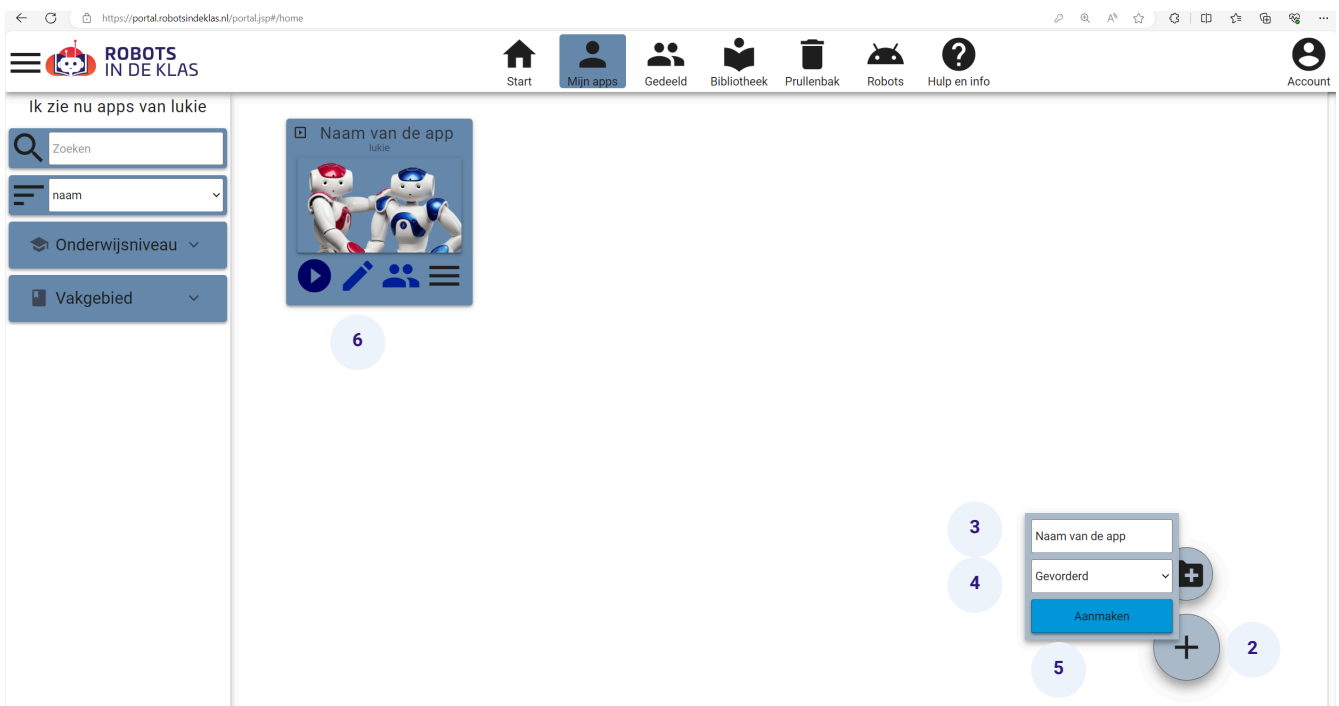
.....



Zelfstandig

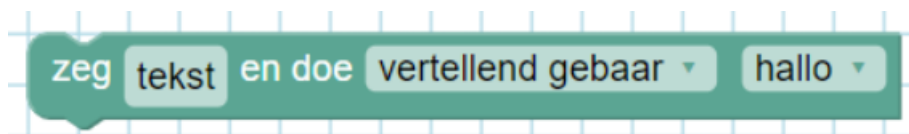
Pak je laptop/tablet erbij en ga naar playbotix.io

1. Log in met je inloggegevens
2. Maak een nieuwe app aan door op het grote plusje rechtsonder te klikken.
3. Geef de app de naam Emoties 2
4. Selecteer 'Gevorderd' in plaats van 'Basis'
5. Klik op aanmaken
6. Klik op het potloodje bij de nieuwe app



We gaan vandaag aan de slag met de robot. Laat de robot jouw verhaal vertellen. Gebruik hiervoor de blokken uit 'Sprak en gebaren'. Maak ook gebruik van het groene blok hieronder.

Probeer wat je zegt extra kracht mee te geven door passende bewegingen te gebruiken. Je mag ook gebruikmaken van de paarse dansblokken uit 'Acties'. Deze blokjes zie je op het plaatje hieronder. Als deze opdracht klaar is, mag je het delen met de leerkracht.



Kon de robot jouw verhaal goed vertellen en uitbeelden? Wat zou jij anders doen bij het vertellen van het verhaal?

.....

.....

.....

Klaar? Maak de volgende opdracht

Laat de robot een extra verhaal vertellen of maak je verhaal langer en gebruik hierbij blokken uit 'Sprak en gebaren' die je nog niet hebt gebruikt.

Reflectie

Ik kan zelf een app maken		
Ik weet dat ik de blokken aan 'script' vast moet zetten. Ik kan de robot emoties laten zien		
Ik kan de juiste blokken vinden		
Ik kan mijn app met de juf/meester delen		



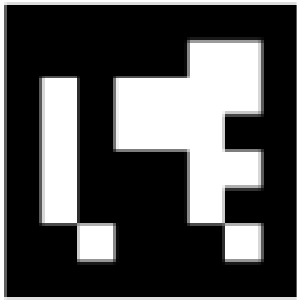
Ik snap het



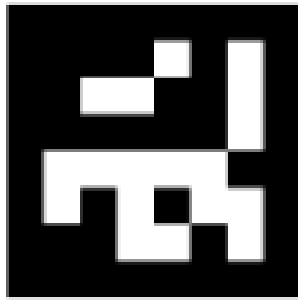
Ik heb nog vragen



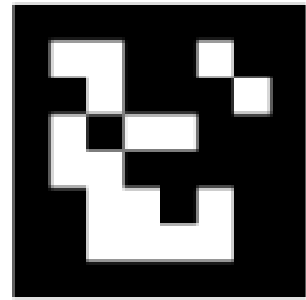
Tekenblad



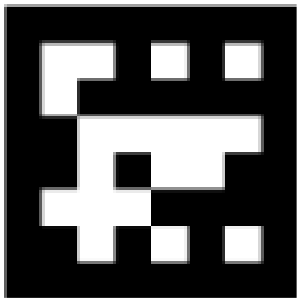
1



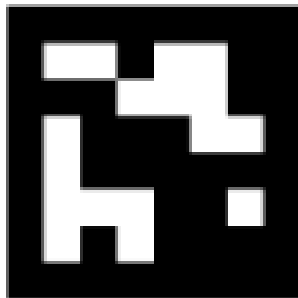
2



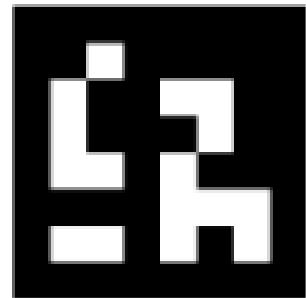
3



4



5



6