

alter-8-9

Lektion 3

Emotionen und Robotik

Name: _____

GRUPPE 5

Lektion 3

Emotionen und Robotik

Klassisch

In der vorherigen Lektion haben Sie den Roboter eine Emotion erzählen und darstellen lassen.

1. Was macht dich glücklich?

.....

.....

.....

2. Was machst du, wenn du glücklich bist?

.....

.....

.....

Heute lassen Sie den Roboter eine Geschichte mit unterschiedlichen Emotionen erzählen. Überlegen Sie sich eine Kurzgeschichte mit mindestens drei Emotionen, zum Beispiel glücklich, stolz und wütend. Während der Geschichte zeigt der Roboter seine Gefühle.

3. Schreiben Sie eine Kurzgeschichte mit mindestens 3 Emotionen

.....

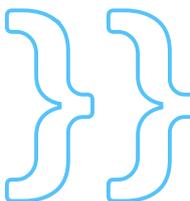
.....

.....

.....

.....

.....



Unabhängig

Schnappen Sie sich Ihren Laptop/Tablet und gehen Sie zu playbotix.io

1. Melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten an

Erstellen Sie eine neue App, indem Sie unten rechts auf das große Pluszeichen klicken.

Nennen Sie die App Emotionen 2

Wählen Sie „Erweitert“ statt „Grundlegend“

Klicken Sie auf Erstellen

Klicken Sie auf den Stift neben der neuen App

The screenshot displays the Playbotix web interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Start, Meine Apps, Geteilt, Papierkorb, Roboter, and Hilfe und Info. On the right side, there are icons for Sprache and Konto. The main content area is titled "Ich sehe jetzt Apps von chris" and features a search bar and several filter dropdowns: Name, Bildungsniveau, and Fachgebiet. A "Virtueller Roboter" section is visible at the bottom left. In the center, a card for a new app is shown with the title "Name der App" and a preview image of two robots. A blue circle with the number "6" is positioned next to this card. On the right side of the interface, a large plus sign (+) is highlighted with a blue circle and the number "2". A modal dialog box is open, showing a form with a text input field labeled "Name der app" (with a blue circle and number "3"), a dropdown menu labeled "Basis" (with a blue circle and number "4"), and a blue "Erstellen" button (with a blue circle and number "5"). A blue circle with the number "5" is also placed near the bottom right of the main interface area.



Wir werden heute mit dem Roboter arbeiten. Lassen Sie den Roboter Ihre Geschichte erzählen. Nutzen Sie hierfür die Blöcke aus „Sprache und Gesten“. Benutzen Sie auch den grünen Block unten.

Versuchen Sie, dem Gesagten durch entsprechende Bewegungen zusätzliche Kraft zu verleihen. Sie können auch die violetten Tanzblöcke aus „Aktionen“ verwenden. Sie können diese Blöcke im Bild unten sehen. Wenn diese Aufgabe abgeschlossen ist, können Sie sie mit dem Lehrer teilen.



Konnte der Roboter Ihre Geschichte gut erzählen und darstellen? Was würden Sie beim Erzählen der Geschichte anders machen?

.....

.....

.....

Fertig? Vervollständigen Sie die folgende Aufgabe

Lassen Sie den Roboter eine zusätzliche Geschichte erzählen oder verlängern Sie Ihre Geschichte und verwenden Sie Blöcke aus „Sprache und Gesten“, die Sie noch nicht verwendet haben.

Betrachtung

Ich kann selbst eine App erstellen		
Ich weiß, dass ich die Blöcke an „Skript“ anheften muss. Ich kann dem Roboter Emotionen zeigen		
Ich kann die richtigen Blöcke finden		
Ich kann meine App mit dem Lehrer teilen		



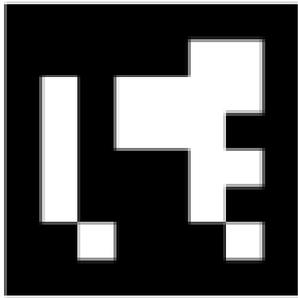
Ich verstehe es



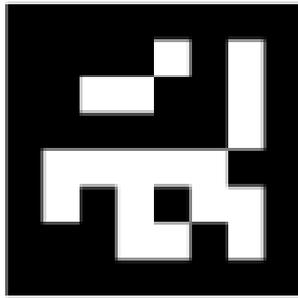
Ich habe noch Fragen



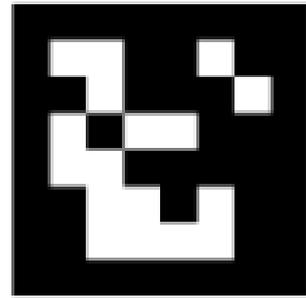
Tekenblad



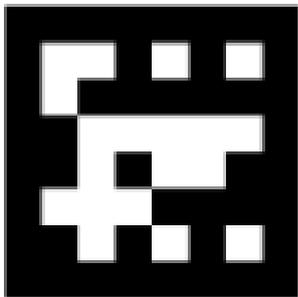
1



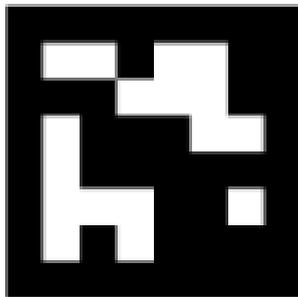
2



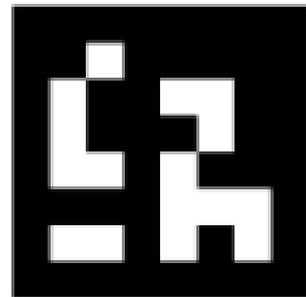
3



4



5



6